

Weitere Informationen

Weitere Informationen, ausführliche Teilnahmebedingungen und Turnierregeln erhaltet Ihr online unter: www.DMMiB.de.

Kontakt

Peter Janshoff
p.janshoff@dmmib.de

Stephan Zimmermann
stephan@dmmib.de



Das Team der DMMiB bedankt sich bei den unterstützenden Verlagen und Partnern:



Termine

Berlin - Nexus e.V.; **Ansprechpartner:** Martin Siedow; **Ort:** Kinder- und Jugendzentrum BURG, Samstag 08.02.; 11:00 Uhr

Bietigheim - Game-Point Bietigheim; **Ansprechpartner:** Thomas Palmbach / Frank Bader; **Ort:** Gemeindehaus der Friedenskirche; Samstag 15.02.; 09:00 Uhr

Dörverden - Drübberholz e.V.; **Ansprechpartner:** Bernward Nüttgens; **Ort:** Spielezentrum Niedersachsen; Samstag 15.02.; 12:00 Uhr

Hamburg - Spielkultur Hamburg e.V.; **Ansprechpartner:** Karsten Krone; **Ort:** Kulturzentrum Rieckhof; Sonntag 16.02.; 09:45 Uhr

Hannover - Die Spiel(e)gemeinschaft Hannover; **Ansprechpartner:** Achim Greupner; **Ort:** Gemeindehaus St. Hedwig; Samstag 15.02.; 11:00 Uhr

Karlsruhe - Rollen- und Brettspielverein Thoule 1987 e.V.; **Ansprechpartner:** Manuel Schilling; **Ort:** NCO-Club Karlsruhe; Samstag 22.02.; 10:00 Uhr

Kassel - Kassel spielt e.V.; **Ansprechpartner:** Tobias Rade; **Ort:** Stadtteiltreff Mombach des DRK; Sonntag 16.02.; 10:30 Uhr

Kiel - Kieler Spieler; **Ansprechpartner:** Martin Drees/ Reinhard Pohl; **Ort:** ZBBS e.V.; Samstag 15.02.; 11:00 Uhr

Leipzig - Sächsisches Spielezentrum; **Ansprechpartner:** Marcus Bautze; **Ort:** Sächsisches Spielezentrum; Samstag 15.02.; 10:00 Uhr

Limburg - Spieleclub „Brot & Spiele“ Limburg; **Ansprechpartner:** Christian Törner; **Ort:** Gasthaus „Zur Post“; Samstag 15.02.; 11:00 Uhr

Marl - Spielothek; **Ansprechpartner:** Marc-Andre Kortmann; **Ort:** HOT – Hülsberg; Samstag 08.02.; 11:00 Uhr

München - Spuiratz'n München e.V.; **Ansprechpartner:** Jo Weigand; **Ort:** Wirtshaus zum Isartal; Sonntag 09.02.; 10:00 Uhr

Nürnberg - Deutsches Spielearchiv & Ali Baba Spieleclub e.V.; **Ansprechpartner:** Sebastian Pfaller & Christin Lumme und Christian Wallisch; **Ort:** Deutsches Spielearchiv; Samstag 15.02.; 10:00 Uhr

Odenthal - Spielbaustelle e.V.; **Ansprechpartner:** Dennis Kues / Inge Mettmann; **Ort:** Aula des Schulzentrums Odenthal; Sonntag 16.02.; 11:00 Uhr

Sinzig - Stadt Sinzig & Spielkreis Sinzig; **Ansprechpartner:** Alexander Haas und Andreas Geron; **Ort:** Mensa der Realschule plus; Samstag 15.02.; 10:00 Uhr

Zwingenberg - Spielerei Bergstraße e.V.; **Ansprechpartner:** Jens Zehrbach; **Ort:** Altes Amtsgericht Zwingenberg; Samstag 15.02.; 11:00 Uhr



DEUTSCHE MANNSCHAFTS- MEISTERSCHAFT IM BRETTSPIEL

2020



Du bist Brettspiel-Fan und -Enthusiast?
Du hast große Lust,
Dich zusammen mit 3 Freunden
als Mannschaft in einem Turnier
mit anderen SpielerInnen zu messen?

Spiel mit!



Deutsche Mannschaftsmeisterschaft im Brettspiel 2020

Spiele mit Deiner Mannschaft im Februar 2020 bei einem der 16 regionalen Vorausscheidungsturniere in ganz Deutschland (RegVor) mit. Messe Dich in spannenden Spielerunden in 4 Spielen mit Spielern anderer Mannschaften, gegen die Du noch nie gespielt hast.

Die besten 32 Mannschaften der Vorausscheidungsturniere, zusammen mit den 4 besten Finalisten des Vorjahres, qualifizieren sich für das große Finale in Bad Nauheim. Dort wird im Juni 2020 der Deutsche Mannschaftsmeister im Brettspiel ausgespielt.

Teilnahmeberechtigt ist grundsätzlich jeder. Es ist zu beachten, dass nur Anmeldungen von Mannschaften (4 Spieler sowie optional 2 Ersatzspieler) angenommen werden. Mindestens zwei der Teammitglieder müssen ihren Wohnsitz in Deutschland haben.

Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt online über die Homepage der Brettspielmeisterschaft unter www.DMMiB.de.

Nach Eingang Eurer Anmeldung erhaltet Ihr eine Anmeldebestätigung. Nur mit dieser Bestätigung ist Eure Mannschaft zu dem Turnier zugelassen.

Für die Teilnahme an einer regionalen Vorausscheidung wird ein Startgeld erhoben. Das Startgeld ist vor dem Turnier dem regionalen Veranstalter zu zahlen. Die genaue Höhe des Startgeldes erfahrt Ihr durch den Veranstalter. Es beträgt ca. 25 €.

Der Ort des Qualifikationsturniers ist für Euer Team frei wählbar. Die Anzahl der Mannschaften je Austragungsort ist auf 20 begrenzt.

Wir freuen uns auf Eure Anmeldung und sind gespannt auf Euren phantasievollen Teamnamen!

Altersgrenze

Teilnehmen darf jeder ab 10 Jahren. Bei Minderjährigen ist für die Teilnahme eine schriftliche Zustimmung der Erziehungsberechtigten nötig.

Turnierspiele

Aus organisatorischen Gründen müssen alle teilnehmenden Teams je einen Satz der vier Turnierspiele – die alle im Fachhandel erhältlich sind – zur Vorausscheidung mitbringen.

Finale

Das Finale findet am Samstag, 6. Juni 2020 in der Trinkkuranlage in Bad Nauheim statt, im Rahmen der dreitägigen Spielveranstaltung „Bad Nauheim spielt“.

Die Spiele der Vorausscheidung 2020



AUF DEN SPUREN VON MARCO POLO

Verlag: Hans im Glück / asmodee
Autor: Daniele Tascini & Simone Luciani
Spieler: 2 - 4
Alter: ab 12
Spieldauer: ca. 20-25 Min. pro Spieler
Preis: ca. 45 €

Auf den Spuren von Marco Polo verkörpern die Spieler einen von vielen Charakteren, die mit und um Marco Polo gewirkt haben. Dabei starten sie in Venedig und planen während des Spiels die eigenen Routen. Hier ist es entscheidend richtig abzuwägen, welcher Weg den meisten Erfolg verspricht ... Direkt nach Peking? Oder doch lieber den teuren Seeweg über Sumatra einschlagen?

- Deutscher Spielepreis 2015



GANZ SCHÖN CLEVER

Verlag: Schmidt Spiele
Autor: Wolfgang Warsch
Spieler: 1 - 4
Alter: ab 8
Spieldauer: 30 Min.
Preis: ca. 10 €

Ganz schön clever wollen hier die Würfel gewählt werden. Denn geschickt eingesetzt können diese zu trickreichen Kettenzügen führen.

Der gewählte Würfel muss immer im farblich passenden Bereich eingetragen werden und sorgt dann für entsprechende Siegpunkte. Doch sollten die Spieler nicht außer Acht lassen, welche Würfel sie ungenutzt liegen lassen. Denn jeder Würfel, der eine kleinere Augenzahl aufweist als der ausgewählte, muss den Mitspielern auf dem Silbertablett serviert werden...

Alle Spieler sind in „NOCH MAL!“-Manier immer am Spielgeschehen beteiligt. Das sorgt für Hochspannung bis zum Schluss!

- Kennerspiel des Jahres 2018: Nominierung



DER PALAST VON ALHAMBRA

Verlag: Queen Games
Autor: Dirk Henn
Spieler: 2 - 6
Alter: ab 8
Spieldauer: 60 Min.
Preis: ca. 25 €

Am Fuße der Sierra Nevada beginnt eines der aufregendsten und interessantesten Projekte im Spanien des Mittelalters: Der Bau der Alhambra.

Erleben Sie spielerisch, wie dieses Weltkulturerbe entsteht. Engagieren Sie die geeignetsten Bautrupps und stellen Sie sicher, immer genug von der passenden Währung flüssig zu haben. Denn egal ob Sie Türme errichten, Gärten anlegen oder Serails bauen, alle Handwerker bestehen auf ihre Heimatwährung. Wer baut die schönste Alhambra?

- Spiel des Jahres 2003
- Einfacher Einstieg, großer Spielspaß



6 NIMMT!

Verlag: Amigo
Autor: Wolfgang Kramer
Spieler: 2 - 10
Alter: ab 8
Spieldauer: 45 Min.
Preis: ca. 7 €

Kein Spiel für Hornochsen

Jeder Spieler erhält 10 Karten, die er möglichst schlau an eine von vier Kartenreihen anlegt. Wer die sechste Karte in eine Reihe legt, muss die ersten fünf Karten nehmen. Und das ist schlecht für die Bilanz, das bringt nämlich Minuspunkte.

6 nimmt! ist ein raffiniertes Kartenspiel, das einen nicht mehr loslässt. Einfach und schnell gelernt. Mit einem Wort: genial.

- Deutscher Spielepreis 1994